

LES EQUIPES



CHOIX DES ACTIVITES 2025-2026

Lycée Saint François - Xavier
3 rue Thiers - 56000 VANNES

Contact - Cécile Baranger
02 97 47 12 80
cbaranger@s-fx.fr

LE SYSTEME DES EQUIPES

Le Lycée Saint François-Xavier propose à ses élèves une expérience unique, au travers du système des Equipes. Un système existant depuis 1949 et en mouvement continu pour s'adapter à notre société actuelle.

Notre système des Equipes permet un apprentissage de :

- La vie de groupe
- L'autonomie
- La responsabilité

Mais aussi une découverte, au quotidien :

- Des autres
- De soi par les autres
- Des capacités de chacun

Pour nos élèves, l'équipe pédagogie fait le pari de :

- La créativité
- L'autodiscipline
- La confiance
- L'entraide solidaire

Les Equipes, une vie au Lycée qui rayonne au Collège. Les lycéens sont invités à encadrer et animer certaines activités au collège (danse, art dramatique, musique...) aux récréations du midi ou le mercredi après-midi.



REGLEMENT DES EQUIPES

Le bon fonctionnement des équipes, système d'autodiscipline, dépend de tous les élèves qui en font partie.

Les activités dispensées dans ce projet pédagogique sont obligatoires au même titre que les cours et le même règlement s'y applique.

Chaque élève s'engage donc à respecter les exigences suivantes :

- Participation active et assidue à l'activité durant toute l'année.
- Connaissance et respect du règlement de l'établissement.
- Efforts pour se responsabiliser en autodiscipline.
- Présence obligatoire à la fête de l'établissement.
- Participation obligatoire aux spectacles et aux répétitions pour les élèves qui font partie des équipes spectacles.





COMMENT FONCTIONNE UNE EQUIPE ?

- Une équipe, c'est un groupe :

Avec une activité principale : sportive, culturelle, scientifique, sociale.

Plus de 30 activités sont proposées.

- De 12 à 2 élèves, de Seconde, Première et Terminale
- Pour la durée de l'année scolaire

- Menée par un chef d'équipe :

C'est un élève de Terminale, responsable de l'équipe et désigné par l'équipe pédagogique du lycée.

- Il crée une ambiance favorable à l'épanouissement de chacun
- Il aide chacun à se prendre en charge progressivement et favorise l'autonomie
- Il organise et anime une activité intéressante et enrichissante
- Il favorise un climat de travail qui conditionne la réussite scolaire de tous.

- Avec une activité :

Pratiquée avec des programmes, des projets conçus et réalisés par les élèves eux-mêmes.

Orientée, chaque fois que cela est possible, vers la réalisation d'une œuvre commune.

- Animée par un moniteur (professeur, éducateur, professionnels ou autres)
- 2h15 par semaine, le mardi ou le jeudi de 15h05 à 17h20, sur un temps scolaire (intégré au Module d'Accompagnement Personnalisé)
- A l'intérieur, avec des locaux d'activité pour certaines équipes, ou à l'extérieur du lycée.

- Encadrée par un moniteur :

Un adulte : membre du personnel de SFX ou professionnel extérieur

- C'est le référent auprès des jeunes ; il apporte sa compétence technique au service des élèves
- Il aide et accompagne les équipiers pour s'améliorer
- Il accompagne le chef d'équipe (CE) dans son rôle et ses responsabilités

- Un local attribué à chaque équipe :

- Pour travailler et s'entraider sur le plan scolaire
- Pour apprendre à connaître ses équipiers
- Ouvert en continu, toute la semaine

- Une fête de l'établissement

• Un moment fort pour les Equipes, pour présenter le travail de l'année aux personnes extérieures et aux élèves actuels

PRESENTATION DES EQUIPES

Vous trouverez ci-dessous la liste exhaustive des équipes proposées pour l'année scolaire 2025-2026.

1 - ANIM'FOOT



L'équipe Anim'Foot s'adresse à des lycéens, lycéennes sportifs et motivés qui souhaitent découvrir les métiers de l'éducation sportive et intéressés par la formation et l'encadrement de jeunes enfants dans le milieu sportif.

En développant des compétences de coopération et de travail en équipe, les anim' jeunes animent et organisent des ateliers créatifs à destination de petits groupes d'élèves. Ils sont guidés par l'équipe pédagogique et ont la responsabilité d'un travail auprès de jeunes élèves. Un moniteur accompagne et aide au quotidien l'équipe à se perfectionner !

Objectifs pédagogiques

- Savoir être ponctuel, assidu, motivé et impliqué
- Savoir planifier et organiser une séance pédagogique
- Savoir animer une séance en fonction du public
- Organiser et animer des activités adaptés, faire preuve d'initiative, gérer le temps et le matériel à disposition, savoir prendre la parole devant un groupe.
- Respecter les délais, être soigneux et appliqué, communiquer à l'écrit et à l'oral, évaluer son travail.

Prérequis

L'envie ou le projet d'intervenir et/ou de travailler auprès des enfants.

Lieu : Dans les écoles ou sur les terrains de sports de SFX ou de la ville de Vannes.

Participation financière annuelle : 50€

2 - ANIM'JEUNES



L'équipe Anim'Jeunes s'adresse à tous ceux qui souhaitent découvrir les métiers de l'éducation, de l'instruction et de l'enfance, en intégrant une communauté éducative et en participant activement à la vie d'une école. En développant des compétences de coopération et de travail en équipe, les anim' jeunes animent et organisent des ateliers créatifs à destination de petits groupes d'élèves. Ils sont guidés par l'équipe pédagogique et ont la responsabilité d'un travail auprès de jeunes élèves. Un moniteur accompagne et aide au quotidien l'équipe à se perfectionner !

Objectifs pédagogiques

- Savoir être ponctuel, assidu, motivé et impliqué
- S'intégrer et respecter les règles de l'école, avoir l'esprit d'équipe, s'entraider, être à l'écoute de chacun, apprendre une posture professionnelle.
- Organiser et animer des activités simples et adaptés, faire preuve d'initiative, gérer le temps et le matériel à disposition, savoir prendre la parole devant un groupe.
- Respecter les délais, être soigneux et appliqué, communiquer à l'écrit et à l'oral, évaluer son travail.

Prérequis

L'envie ou le projet d'intervenir et/ou de travailler auprès des enfants (de 2 à 10 ans). Être capable de mener ou d'encadrer un projet simple d'animation ou de création auprès des jeunes.

Lieu

Ecole Sainte Jehanne d'Arc

Transport

Accessible à pied depuis le lycée, compter 5 minutes.

Participation financière annuelle

50 €



3 - ANIM'SENIOR

Envie de partager des moments forts, d'apporter du bonheur, et de faire pétiller les yeux de nos aînés ? Bienvenue dans Anim'Senior ! Ici, on crée du lien, on réinvente le quotidien, on célèbre la vie – à tout âge.

Notre mission ? Offrir des instants de joie et de complicité aux résidents des maisons de retraite de Vannes et ses environs.

Rejoindre Anim'Senior, c'est découvrir la richesse des échanges, casser les clichés sur la vieillesse, et grandir... en donnant un peu de son temps.

Objectifs pédagogiques

- Développer l'empathie et l'écoute active
- Favoriser l'engagement citoyen et solidaire
- Organiser et animer des activités adaptées aux capacités des résidents, faire preuve d'initiative, gérer le temps et le matériel à disposition, savoir prendre la parole devant un groupe.

Prérequis

Aucun prérequis !

Lieu

Maisons de retraite des environs

Participation financière annuelle

50 €



4 - ART DRAMATIQUE

L'équipe Art Dramatique offre aux participants une expérience immersive dans l'expression orale et corporelle, combinant le travail d'improvisation et l'étude de textes théâtraux. Les séances d'art dramatique sont conçues pour stimuler la créativité et encourager l'exploration de soi à travers le jeu théâtral. Les participants auront l'occasion de travailler sur des improvisations libres ainsi que sur des textes préétablis, leur permettant ainsi de développer leur sens du personnage et de la narration.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX), des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Développer la confiance en soi et l'aisance sur scène.
- Explorer les techniques d'interprétation théâtrale et les différents genres dramatiques.
- Favoriser la collaboration et le travail d'équipe dans la création d'une production théâtrale.
- Encourager la créativité et l'expression personnelle à travers le langage corporel et vocal.
- Participation à la veillée de Noël, à la semaine des talents et à la fête de SFX.

Prérequis

Tout élève passionné par le théâtre et désireux de développer ses compétences scéniques est le bienvenu. La participation active, l'ouverture d'esprit et la volonté d'explorer de nouveaux horizons artistiques sont des qualités essentielles pour réussir dans cet environnement créatif.

Participation financière annuelle

50 €

5 - ARTS PLASTIQUES ET APPLIQUES



L'équipe Arts Plastiques et Appliqués se consacre à l'exploration artistique avec une emphase sur le dessin, aussi bien sur chevalet que sur table.

Objectifs pédagogiques :

- Développer une compréhension approfondie de la perspective, des ombres, des lumières et des volumes pour créer des œuvres visuellement captivantes.
- Expérimenter et maîtriser les techniques de colorimétrie à travers des médiums variés tels que la peinture acrylique, l'aquarelle et les pastels.
- Encourager la collaboration et l'échange culturel au sein de l'équipe à travers la création de journées culturelles enrichissantes.

Prérequis

Pour participer, une base solide en dessin est recommandée. Nous accueillons également avec enthousiasme la curiosité pour de nouvelles techniques artistiques ainsi que le désir constant de progresser.

Lieu

Nos activités se déroulent dans un atelier spécialement aménagé au sein du lycée, offrant un environnement propice à la créativité et à l'expression artistique.

Participation financière annuelle

50 €

6 - BACKSTAGE



L'équipe backstage œuvre en coulisse à la réussite de tous les temps forts et de tous les spectacles de l'année : soirée des équipes, veillées de Noël, semaine des talents.

En équipe backstage, trois axes sont étudiées de près : le son, le plateau et la lumière. L'objectif est de pouvoir donner vie à tous les spectacles de vos camarades !

Vous apprendrez à installer le matériel de sonorisation, la régie et les éclairages puis à gérer les couleurs, les intensités lumineuses, les niveaux sonores...

C'est une équipe intense, qui nécessite un grand investissement personnel : vous serez sollicités pour de nombreux spectacles et votre rôle sera déterminant pour la réussite de ceux-ci

Objectifs pédagogiques

- Découverte des différentes régies (son, lumière, plateau)
- Mettre en pratique les connaissances techniques en travaillant sur les différentes prestations proposées au théâtre de l'établissement

Prérequis

Motivation à être au service des artistes.

Horaires décalés

Lieu

Théâtre du lycée SFX

Visite dans d'autres lieux, tel que des théâtres, salle de musique actuelles

Transport

Bus (pour les prestations extérieures ou visites)

Participation financière annuelle

50 €



7 - BOXE ANGLAISE

L'équipe Boxe anglaise, aussi appelée Noble Art, est un sport de combat alliant technique et physique.

Le boxeur apprend à se dépasser, à persévérer et à repousser ses propres limites tout en respectant l'adversaire sportif.

La boxe anglaise permet de se défouler, de s'amuser, d'apprendre à mieux se connaître et d'avoir une meilleure maîtrise de soi. Ce sport ne consiste pas à envoyer des coups dans tous les sens, il faut réfléchir, savoir où frapper, à quel moment, à quel endroit, savoir se défendre, parer et contre attaquer : c'est toute une technique !

Objectifs pédagogiques

- Confiance en soi
- Maîtrise de soi
- Coordination
- Acceptation du contact

Prérequis

Niveau débutant en pratique. Le club prête la structure. Les élèves louent ou achètent leurs gants, bandes et protèges dents.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement et rentrent par leurs propres moyens (bus ou famille).

Participation financière annuelle

50 € + Coût du transport : 80 €

8 - CITOYEN EUROPEEN - CITOYEN DU MONDE



L'équipe citoyen européen, Citoyen du monde a pour objectif de comprendre le monde qui nous entoure en devenant acteurs des institutions. Cette équipe permet de participer à des simulations de débats onusiens (MUN) et à des sessions du Parlement Européen des jeunes.

Dans un cas comme dans l'autre les équipiers seront plongés dans un jeu de rôle :

- Délégué d'un pays membre de l'ONU vous devrez rédiger et défendre un projet selon un thème issu de l'agenda 2030.
- Député de l'Union européenne vous devrez faire des propositions de lois sur un thème imposé (Fake news, la mobilité...) négocier des amendements et les défendre devant une assemblée.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en communication, en négociation et en prise de décision.
- Approfondir la compréhension des enjeux internationaux et des processus politiques.
- Encourager l'engagement civique et la participation active dans les affaires internationales.
- Fournir une expérience concrète de travail en équipe et de leadership.

Prérequis

La curiosité est le principal prérequis pour rejoindre l'équipe Citoyen Européen - Citoyen du Monde. Si vous êtes intéressé par les affaires internationales, la diplomatie et le débat politique, cette équipe est faite pour vous !

Participation financière annuelle

50 €

9 - COMEDIE MUSICALE



L'équipe de comédie musicale a pour objectif de préparer une production théâtrale et musicale qui sera présentée lors de la semaine des Talents. Cette expérience engageante combine le chant, le théâtre et la danse pour offrir une performance artistique dynamique et divertissante.

Les participants de l'équipe seront immergés dans les univers riches et variés des comédies musicales. Ils auront l'opportunité de développer leurs compétences en chant, en théâtre et en danse, tout en travaillant ensemble pour créer une performance captivante. Le choix de la comédie musicale se fera en début d'année en fonction des effectifs et des capacités vocales de chacun, garantissant ainsi une expérience adaptée à tous les participants.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX, des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en chant, en théâtre et en danse.
- Encourager la collaboration et le travail d'équipe dans un environnement créatif.
- Stimuler la confiance en soi et l'expression artistique.
- Offrir une expérience concrète de performance scénique et de spectacle vivant.

Prérequis

Tout élève passionné par la musique, le théâtre et la danse est le bienvenu. La motivation, l'enthousiasme et la volonté de s'investir dans le processus de création sont des qualités essentielles pour réussir dans cet environnement artistique et dynamique.

Participation financière annuelle

50 €

10 - CONFECTION UPCYCLING



L'équipe confection upcycling transforme l'ordinaire en extraordinaire, en donnant une seconde vie à des matériaux oubliés pour créer des pièces uniques et écologiques. Ensemble, nous repoussons les limites de la créativité tout en réduisant notre empreinte environnementale. Prêts à vous joindre à nous pour façonner un avenir plus durable et stylé ? Les créations sont destinées à être présentées lors du défilé de mode, un événement phare de la fête des Équipes qui se déroule traditionnellement au mois d'avril ou de mai.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX, des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Apprendre à coudre des vêtements grâce à l'apprentissage des techniques de base
- Faire marcher sa créativité en donnant une seconde vie à des vêtements récupérés

Prérequis

Aucun prérequis n'est demandé.

Participation financière annuelle

50 €



11 – CROIX-ROUGE

L'équipe Croix-Rouge, qu'est-ce que c'est ?

C'est un lien avec une association qui a plus de 150 ans à travers laquelle s'incarnent notamment les principes d'humanité et d'impartialité. Cette équipe Croix-Rouge te permettra de prendre conscience des enjeux humanitaires et de prendre goût à l'engagement en menant des actions solidaires et citoyennes. Ce sera l'occasion de découvrir les actions menées par la Croix-Rouge sur le territoire dans le domaine de l'urgence, du secourisme et du social. A travers cette équipe, tu pourras te former aux gestes qui sauvent et être accompagné pour construire en équipe ton projet solidaire.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir les différentes actions menées par la Croix-Rouge
- Mener des projets solidaires
- Se former au PSC1
- S'initier au Droit International Humanitaire

Pré requis

Aucun !

Participation financière annuelle

50 €



12 - CUISINE

L'équipe cuisine vous invite à mettre vos papilles en éveil pour une aventure gastronomique pleine de saveurs et de découvertes. Chaque semaine, les équipiers auront l'occasion de tester deux recettes, explorant un large éventail de plats sucrés et salés, des grands classiques aux créations innovantes, le tout dans une atmosphère conviviale et détendue.

La cuisine est un art et une science, et les séances de l'équipe de cuisine sont l'occasion parfaite pour explorer ces deux aspects. Les participants auront la chance d'apprendre de nouvelles techniques culinaires, d'expérimenter avec différents ingrédients et de développer leur créativité en élaborant des menus variés.

En plus de tester de nouvelles recettes chaque semaine, l'équipe de cuisine aura la responsabilité d'élaborer un menu spécial pour la veillée de Noël, un événement festif rassemblant 350 convives. Les membres seront chargés de préparer avec soin chaque plat pour garantir une expérience culinaire mémorable pour tous les participants.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences culinaires, y compris la préparation, la cuisson et la présentation des plats.
- Encourager la créativité et l'innovation dans la cuisine.
- Favoriser le travail d'équipe et la collaboration dans un environnement de cuisine.
- Promouvoir une alimentation saine et équilibrée tout en appréciant la diversité des saveurs et des textures.

Prérequis

Si ce n'est une passion pour la gastronomie et le plaisir de partager de délicieux repas en bonne compagnie.

Participation financière annuelle

50 €



13 - CULTURE PHYSIQUE

L'équipe culture physique est divisée en deux parties après un échauffement collectif:

Une partie musculation

Une partie cardio collectif

Objectifs pédagogiques

- Améliorer sa condition physique sous différents aspects : endurance, force...
- Travailler son exécution et sa technique des mouvements spécifiques.

Prérequis

Etre motivé à chaque séance

Etre de préférence sportif.

Le matériel est sur place.

Lieu

Culture sports - Zone de Tréhuinec à Plescop.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A) et rentrent par leurs propres moyens (bus ou famille).

Participation financière annuelle

50€ + Coût du transport : 130€

14 - DANSE



L'équipe de danse vise à transcender le cadre traditionnel du "cours de danse" en offrant aux participants une expérience immersive dans l'écriture chorégraphique et la création de spectacles.

La danse est un langage universel permettant l'expression de soi à travers le mouvement. Les séances de l'équipe de danse seront l'occasion d'explorer et de développer cette forme d'expression artistique, en encourageant la créativité chorégraphique et l'expression émotionnelle. Les participants auront l'opportunité de contribuer à la création de spectacles uniques et dynamiques, en combinant différents styles de danse et en explorant de nouvelles techniques de mouvement.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX, des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences chorégraphiques et l'expression corporelle.
- Encourager la créativité artistique et la collaboration dans un contexte de groupe.
- Favoriser l'exploration de différents styles de danse et de techniques de mouvement.
- Stimuler la confiance en soi et l'expression individuelle à travers la danse.

Pré requis

Peuvent adhérer à cette équipe, les filles et les garçons qui ont déjà des bases de danses quel que soit le style : classique, jazz, contemporain, claquettes hip-hop, etc., un bon moyen de préparer l'option pour le baccalauréat.

Participation financière annuelle

50 €



15- DECO-SPECTACLES

L'équipe Déco-spectacles est une équipe permettant de confectionner des décors plus ou moins grands, selon les demandes et besoins des différentes équipes demandeuses :

- Art dramatique, Stylisme, Equitation...

Il s'agit aussi d'apprendre différentes techniques artistiques et de progresser dans sa pratique

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX, des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Concevoir, imaginer et conceptualiser des projets de décors de A à Z en autonomie le plus possible.
- Apprendre les fondamentaux du décor de spectacle, la peinture, le dessin, le bricolage, mais aussi les points et normes sécuritaires (théâtre, public), public)

Prérequis

Avoir un esprit d'équipe, être curieux, à l'écoute, être manuel et avoir l'envie d'apprendre

Lieu

Atelier adapté au niveau de la cour du lycée

Participation financière annuelle

50 €



L'équipe d'équitation offre une expérience unique pour les passionnés de chevaux de tous niveaux. Au sein de cette équipe, les participants auront l'opportunité de progresser dans différentes disciplines équestres telles que le dressage, le saut d'obstacles et les jeux en équipe, grâce à un mélange de niveaux qui favorise l'apprentissage et l'entraide entre les membres. Les séances d'équitation sont conçues pour offrir un équilibre entre l'apprentissage technique et le plaisir de monter à cheval. Les participants auront l'occasion de développer leurs compétences équestres à travers une variété d'activités, adaptées à leur niveau et à leurs intérêts. L'entraide et la collaboration sont encouragées, permettant ainsi à chaque membre de l'équipe de bénéficier des conseils et du soutien de ses pairs.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences équestres dans différentes disciplines.
- Encourager la confiance en soi et la prise d'initiative à cheval.
- Promouvoir le respect et le bien-être des chevaux.

Prérequis

L'équipe d'équitation est ouverte à tous les élèves, qu'ils soient débutants ou confirmés en équitation. **Les participants sont invités à préciser leur niveau de pratique en équitation lors de l'inscription en indiquant leur GALOP.**

Lieu

L'activité se déroule au centre équestre de Kerbotin (Saint-Avé).

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h00.

Participation financière annuelle

50 € + Coût du transport : 180€

17- ESCRIME



L'équipe Escrime est bien plus qu'un simple sport de combat, c'est un véritable jeu d'échecs physique où la stratégie et la ruse sont les clés de la victoire. Contrairement à ce que l'on pourrait penser, l'escrime est un sport non violent, se rapprochant davantage du tennis que de la boxe. La maîtrise de l'arme est essentielle, mais c'est la réflexion et la mise en place d'une stratégie efficace qui permettront de vaincre son adversaire.

Les séances d'escrime sont conçues pour développer à la fois les compétences techniques et tactiques des participants. Les membres de l'équipe auront l'opportunité d'apprendre les différentes techniques de maniement de l'épée, mais aussi d'explorer les aspects stratégiques du jeu, en mettant l'accent sur la prise de décision rapide et la lecture de l'adversaire. Chaque séance est une occasion d'affiner ses compétences et de progresser dans l'art subtil de l'escrime.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences techniques et tactiques en escrime.
- Favoriser la réflexion stratégique et la prise de décision rapide.
- Encourager la discipline, la concentration et la maîtrise de soi.
- Promouvoir le fair-play et le respect de l'adversaire.

Prérequis

Que vous soyez débutant ou déjà expérimenté, vous êtes le bienvenu pour rejoindre cette équipe où la stratégie et l'intelligence de jeu priment sur la force brute.*

Lieu

L'activité se déroule au Cercle d'Escrime de Vannes à Kercado, dans la salle Jo jubin.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité par le Bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle

50 €

18 - GOLF



L'équipe Golf est l'un des sports les plus pratiqués de la planète et ce, dès le plus jeune âge et tout au long de la vie.

Mais ne vous y trompez pas, il demande de très nombreuses qualités, de l'adresse, du rythme, de l'équilibre pour l'exécution du geste. Les enseignants de l'Académie du Golf de Vannes-Atlantheix vous encadreront durant ces séances d'apprentissage et vous ferons partager leur passion.

La maîtrise de soi, l'humilité, la concentration et le respect de l'environnement seront de rigueur pour pouvoir aborder le parcours.

La pratique du golf développe toutes ces qualités et en fait un sport totalement adapté aux enfants et adolescents. Arrêt (possible) de l'activité pendant quelques semaines durant la période hivernale.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir ou se perfectionner dans l'activité.
- Obtenir un niveau technique permettant de jouer en autonomie sur le parcours.
- Connaître le déroulement du jeu et les règles principales.
- Passage du diplôme de la carte verte pour les jeunes les plus motivés.

Prérequis

Aucun prérequis est nécessaire

Lieu

Golf de Vannes-Atlantheix 56450 Theix-Noyal

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement et le retour se fait par bus ou avec les familles.

Participation financière annuelle

50 € + Coût du transport : 170€



L'équipe informatique est une équipe qui accueille chacun et chacune initiés ou non.

Les activités de l'équipe sont diverses et variées, nous pouvons y retrouver une partie développement qui regroupe plusieurs spécifications, la création de sites web, la création de petits jeux indés, de la modélisation 3D et bien plus encore.

Une partie plus "hardware" est également présente avec le désassemblage ainsi que la reconstruction de pc et l'installation de systèmes d'exploitation.

L'équipe est ouverte à toute proposition et chacun peut y apporter sa contribution, il n'y a pas de mauvaises idées, que des projets à réaliser.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en programmation, en design graphique et en modélisation 3D.
- Encourager la créativité numérique et l'exploration technologique.
- Stimuler la collaboration et le travail d'équipe dans un environnement informatique.
- Promouvoir la résolution de problèmes et la pensée critique à travers des projets concrets.

Pré requis

Que vous soyez débutant ou déjà familier avec l'informatique, vous êtes le bienvenu pour explorer et apprendre ensemble dans cet environnement enrichissant. L'ouverture d'esprit, la curiosité et la volonté d'apprendre sont les seules exigences pour rejoindre cette équipe dynamique.

Lieu

Cette activité est pratiquée dans la salle informatique au sein de l'établissement.

Participation financière annuelle

50 €

L'équipe Journalisme réalisent « l'Aurore », le journal des lycéens, pour les lycéens et les membres de la communauté éducative de Saint-François-Xavier.

Le journal parle de l'actualité générale mais aussi des événements qui font vivre le lycée. Bien entendu, « l'Aurore » peut évoluer en fonction des centres d'intérêts et des envies de chacun.

En collaboration avec le journal « Ouest-France », les élèves rencontrent plusieurs fois dans l'année un journaliste qui leur donnent les outils professionnels pour élaborer des articles et faire la mise en page de leur journal.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en journalisme, en rédaction, et en analyse critique.
- Encourager la créativité dans le domaine de l'écriture et de la communication.
- Stimuler la collaboration et le travail d'équipe dans un environnement journalistique.
- Promouvoir la recherche d'informations fiables et la vérification des faits.

Prérequis

L'équipe a besoin de personnes motivées et intéressées, qui n'ont pas peur de s'investir si besoin sur leur temps libre pour promouvoir l'actualité.

Participation financière annuelle

50 €



21 - JUNIOR ENTREPRISE

Le but de « **l'équipe Junior Entreprise** » est de permettre à des lycéens de connaître une mini expérience professionnelle avant leur entrée dans la vie active, en leur offrant la possibilité de créer et de gérer leur propre entreprise pendant une année scolaire.

L'équipe réfléchit à un projet de commercialisation d'un produit (bien ou service) en début d'année; puis au cours des mois suivants; le groupe crée son entreprise pour concrétiser ce projet.

L'équipe participe au " Salon des mini entreprises " organisé par EPA en mai, une organisation qui suit l'équipe toute l'année.

Objectifs pédagogiques

- Organisation, rigueur, dépassement de soi, esprit d'équipe et créativité demandée dans la conception du projet, sa mise en œuvre puis sa commercialisation.
- Expérience bénéfique pour la découverte du monde de l'entreprise qui peut orienter son avenir professionnel.
- Apprendre à se responsabiliser, à se discipliner et à s'organiser.

Prérequis

Aucun prérequis n'est demandé.

Cette équipe demande de la motivation toute l'année.

Participation financière annuelle

50 €



L'équipe Ju-jitsu est bien plus qu'un simple art martial, c'est une discipline qui allie la défense personnelle à la détente. Utilisé à l'origine par les samourais, le ju-jitsu est reconnu pour son efficacité et sa spectaculaire. Basé sur la perfection du mouvement et l'utilisation de la force de l'adversaire, ses techniques permettent de répondre à toute forme d'agression sans brutalité, favorisant ainsi le contrôle de soi et de son adversaire. Les séances de ju-jitsu sont conçues pour développer à la fois les compétences techniques et mentales des participants. Les membres de l'équipe auront l'occasion d'apprendre et de perfectionner un large éventail de techniques de défense, de projection et de contrôle, tout en mettant l'accent sur la fluidité des mouvements et la maîtrise de soi.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en défense personnelle et en maîtrise de soi.
- Favoriser la confiance en soi et l'assertivité dans des situations conflictuelles.
- Encourager le respect de soi-même et des autres à travers la pratique de l'art martial.

Prérequis

Aucun prérequis ! Que vous soyez débutant ou déjà expérimenté dans les arts martiaux, vous êtes le bienvenu pour rejoindre cette équipe où la diversité des niveaux enrichit l'expérience d'apprentissage pour tous.

Lieu

L'activité se déroule au Judo Club 56.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en Bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle

50 €



23 - KAYAK DE MER

Les élèves apprennent les techniques de pagaie et de navigation spécifiques à la pratique en mer. Ils testent différentes embarcations : kayaks, SUP, mono et biplaces. Ils découvrent la faune, la flore et l'histoire du Golfe du Morbihan, au cours de randonnées, jeux de piste... Ils apprennent à observer et comprendre leur environnement pour élaborer leur itinéraire autour des îles en fonction des conditions du jour, repérer les zones de courants et les traverser... Pendant la trêve hivernale (mi-décembre à mars), les élèves développent un projet, lié au kayak (sociale, environnementale, etc.). Le projet est concrétisé au printemps. Lorsque la météo ne permet pas la pratique du kayak, d'autres activités sont proposées au lycée : analyse météo, lecture de cartes marines, sensibilisation aux règles de navigation, découverte de la culture du kayak, etc

Objectifs pédagogiques

- Apprentissage guidée par les supports pédagogiques de la Fédération Française de Canoë-Kayak et notamment par les Pagaies Couleurs (= certification des niveaux de pratique équivalente aux ceintures en judo sur les capacités : sécurité, technique, culture sportive et environnement)

Chaque élève a donc une responsabilité vis-à-vis du groupe et participe à la progression de celui-ci : en aidant un camarade en difficulté, en participant aux manœuvres de sécurité, en adaptant sa vitesse au groupe, en encourageant ses camarades...

Prérequis

Pour intégrer l'équipe, l'élève doit savoir nager 25 mètres et s'immerger. il faudra fournir une attestation de natation. Un test d'aisance aquatique (avec gilet de sauvetage) sera réalisé lors du premier cours. Aucune expérience en kayak n'est demandée. Les embarcations, pagaies et gilets de sauvetage sont fournis par la base. L'élève doit prévoir une tenue de sport (éviter les vêtements en coton et/ou amples), des chaussures pouvant aller dans l'eau (vieilles baskets ou chaussons d'eau), un coupe-vent et une tenue de rechange.

La base prête des combinaisons lorsque cela est nécessaire.

Lieu

La base Varc'h Kayak est située à Baden, au bord de l'eau, en face de l'île Irus et l'Île-aux-Moines.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h45.

Participation financière annuelle

50 € + Coût du transport 210€



24 - MAQUILLAGE ARTISTIQUE

Lancez vous dans **l'équipe maquillage artistique** : du body painting aux effets spéciaux, essayez vous à de multiples techniques et sur de nombreux thèmes.

Vous avez des techniques à partager et vous voulez en apprendre plus auprès des autres ?

L'équipe maquillage artistique aborde les bases du maquillage professionnel du domaine du spectacle, du divertissement et de l'animation de loisir. L'intervention d'une esthéticienne permet d'acquérir de bonnes bases et conseils pour venir compléter la formation artistique.

Une partie "effets spéciaux " est également proposée.

Objectifs pédagogiques

- Laisser parler la créativité à travers la peinture corporelle.
- Découvrir l'un des métiers des arts du spectacle mais également une activité très demandée auprès des enfants lors des formations en centre de loisirs.
- Pratiquer tout au long de l'année lors d'événements extérieurs et de temps fort organisés par l'établissement (arbre de Noël, équipes spectacles, kermesses...)

Prérequis

Aucune expérience n'est demandée. Avoir un intérêt pour l'activité est évidemment souhaitée.

Savoir s'informer toute l'année pour s'inspirer.

Un gant de toilette personnel est demandée

Participation financière annuelle

50 €



L'équipe Mer permet à l'élève de s'éprouver physiquement et de mieux se connaître en vivant des expériences variées et originales, source d'émotion et de plaisir. D'emblée, cette activité a une connotation de découverte, de plein air, de loisir et de glisse. De ce fait, elle s'adresse à des élèves dynamiques et volontaires. L'encadrement se fait par des moniteurs diplômés et les élèves font du catamaran et de la planche à voile.

Objectifs pédagogiques

- Favoriser l'épanouissement personnel à travers des activités nautiques stimulantes.
- Développer les compétences en navigation à voile et en sécurité en mer.
- Encourager le travail d'équipe et la collaboration lors des sorties en mer.
- Promouvoir le respect de l'environnement marin et la responsabilité individuelle en mer.

Pré requis

Autorisation parentale, certificat médical et attestation de natation. Pendant la période hivernale, d'autres activités sont proposées autour de différents thèmes importants pour une navigation en sécurité : Météo, carte marine, compas, navigation...

Lieu

L'accueil se fait à Larmor-Baden et à Séné.

Transport

Le retour à SFX se fait vers 18h45. Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R).

Participation financière annuelle

50 € + Coût du transport : 210 €



L'équipe Musique est une opportunité pour les élèves de se plonger dans le monde de la création et de la performance musicale. Tout au long de l'année scolaire, les membres de l'équipe travailleront ensemble pour préparer et présenter un répertoire diversifié de morceaux instrumentaux et vocaux, couvrant les genres pop, rock et variété.

Attention : Pendant les périodes de représentation (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX), des répétitions peuvent être organisées en dehors des heures de classe.

Objectifs pédagogiques

- Animer la veillée de Noël et la fête de SFX en mai
- Produire un concert pour la Semaine des Talents prévue en avril.
- Participer ponctuellement à d'autres événements tout au long de l'année.

Prérequis

Il est impératif de posséder une maîtrise du chant et/ou de jouer d'un instrument pour intégrer le groupe, composé de 8 membres (maximum 10).

Chaque participant doit disposer de son propre instrument pour faciliter les répétitions et permettre un travail individuel à domicile.

Sur le formulaire d'inscription, veuillez spécifier votre instrument et votre niveau de pratique de manière détaillée.

Lieu

L'activité se déroule dans les studios de l'Echonova.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en Bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle

50 €



A travers, la pratique d'activités de pleine nature en lien avec notre environnement géographique, cette option doit permettre aux élèves d'apprendre un mode de vie actif et solidaire. Il est nécessaire d'être motivé, curieux, d'apprécier de travailler en groupe, de prendre des initiatives afin de mettre en place des projets.

1er trimestre : surf à Plouharnel

2ème trimestre : Natation de sauvetage + Mise en projet + découverte de métiers (en lien avec le sport, la mer)

3ème trimestre : Voile à Arradon

Objectifs pédagogiques

- Développer une culture corporelle par la découverte de nouvelles pratiques physiques (APPN axée sur la mer) absentes de la programmation EPS à SFX.
- Développer ses aptitudes physiques dans les différentes activités proposées.
- Faire comprendre que les pratiques physiques, sportives et artistiques revêtent des dimensions sociales.
- Sensibiliser les élèves à la conduite de projets (tournés vers les autres).
- Faire connaître les métiers liés aux pratiques physiques, sportives et artistiques ainsi que les institutions de formation.

Prérequis

Cette équipe s'adresse à tous les élèves à partir de la seconde, du débutant à l'expert.

Une lettre de motivation est demandée (formulaire sur le site internet de SFX).

Le matériel (combinaison, surf, bateau) est prêté.

Lieu

SURF à PLOUHARNEL – Voile au centre nautique d'ARRADON.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h45.

Participation financière annuelle

50 € + Coût du transport : 210€

28- PHOTOGRAPHIE



L'équipe de photographie offre aux élèves l'opportunité de travailler un moyen d'expression contemporain tout en développant leur sensibilité artistique. Les séances sont conçues pour offrir une exploration approfondie de la photographie, de la prise de vue à l'exposition des œuvres, en passant par le développement et les analyses d'images.

Les séances comprennent des cours sur l'appareil photographique et l'image, ainsi que des sorties de prises de vue organisées par le moniteur, avec des thèmes imposés pour stimuler la créativité des participants. Les élèves auront l'occasion de développer et de tirer leurs clichés en laboratoire, puis de les commenter et de les analyser en groupe. Ils seront également encouragés à constituer un dossier photographique personnel, mettant en valeur leurs meilleures œuvres. Enfin, une exposition des travaux les plus remarquables aura lieu au mois d'avril/mai lors de la fête des Equipes.

Objectifs pédagogiques

- Travailler un moyen d'expression très actuel à travers la photographie.
- Développer sa sensibilité artistique en explorant différents styles et techniques photographiques.
- Apprendre les bases de la photographie argentique et du développement en laboratoire.
- Constituer un dossier photographique personnel reflétant sa vision artistique et son évolution.

Prérequis

Les élèves doivent posséder un appareil photographique argentique et fournir leur propre papier photo. Aucune expérience préalable en photographie n'est requise, seule la passion pour l'art de capturer des images est nécessaire.

Participation financière annuelle

50 €

29 - PILATES



Basé sur les principes de la méthode Pilates : Concentration, Centre, Respiration, Contrôle, Précision, Fluidité, **l'équipe Pilates** consiste à pratiquer la méthode sous forme de training.

A travers la mise en œuvre de projets, thèmes, jeux, recherches, les élèves approchent et s'approprient les différents mouvements et postures sous forme d'atelier. La méthode Pilates est une pratique mixte qui permet aux filles comme aux garçons, d'aborder le mouvement de **l'ensemble du corps** et le **développement harmonieux des muscles**. Les **exercices basés sur la respiration** apprennent à ces pratiquants à mieux gérer leur stress, leurs émotions et à se recentrer sur leur bien-être et leur épanouissement.

Objectifs pédagogiques

- Favoriser le développement de la concentration, du contrôle et de la précision dans les mouvements.
- Promouvoir une meilleure gestion du stress et des émotions à travers la respiration et la conscience corporelle.
- Encourager l'expression de soi et l'épanouissement personnel à travers la pratique du Pilates.

Prérequis

Achat du tapis de pilates à la charge des élèves (voir avec monitrice en septembre).

Lieu

Leur activité se déroule dans la Salle de Botquelen - Arradon

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en Bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle

50 €

30 - POTERIE



L'équipe Poterie propose une exploration complète des techniques de modelage, incluant le pincé, la plaque et le colombin. Pour ceux qui le veulent, le tournage est également possible grâce à notre équipement complet comprenant un tour.

Nous travaillons exclusivement avec du grès, une terre de haute température, offrant durabilité et une texture agréable. Rejoignez nous pour donner vie à vos idées en argile !

Objectifs pédagogiques

Toutes les techniques de modelage seront abordées :

- le technique du pincé
- la technique du "pot dans la main"
- la technique qui utilise uniquement les mains comme outil
- la technique de la plaque qui consiste à assembler plusieurs morceaux de plaque de terre entre eux
- la technique du colombin, qui permet de travailler par ajout de matière en façonnant des boudins de terre et en les assemblant.
- Apprentissage du décor à l'engobe et de la pose d'un émail au trempé ou au versé seront abordées.
- Apprentissage de la composition chimique d'une recette d'émail (l'émail est la couche vitreuse mate ou brillante qui protège la pièce)

Prérequis

Équipement nécessaire à apporter par l'élève pour toutes les séances : un tablier ou une blouse, gants de vaisselles ou médicaux , masque ffp2 et lunettes de protection.

Lieu

7, rue de la Tannerie à Vannes

Transport

A pied

Participation financière annuelle

50 €



L'équipe recherche scientifique a pour but d'approfondir les connaissances scientifiques d'élèves curieux.

En effet leurs interrogations sur le monde qui les entoure les mèneront à sélectionner différents thèmes d'études. Ces thèmes seront décidés en début d'année par les membres de l'équipe en fonction de domaines scientifiques qui les intéressent particulièrement.

L'aspect primordial pour les équipiers de l'équipe consiste à apprendre différemment et de façon ludique tout ce qui touche aux sciences : recherches, expériences, maquettes, films.

Le projet final de fin d'année sera de créer une exposition à partir des résultats d'études.

Objectifs pédagogiques

- Encourager la curiosité intellectuelle et l'esprit d'exploration chez les élèves.
- Favoriser l'acquisition de connaissances scientifiques à travers une approche pratique et immersive.
- Stimuler la créativité et l'autonomie dans la démarche scientifique.
- Cultiver le sens de la collaboration et de la communication au sein de l'équipe de recherche.

Prérequis

Aucun prérequis spécifique n'est exigé pour rejoindre cette équipe de recherche scientifique. Tous les élèves animés par une curiosité naturelle et une passion pour les sciences sont les bienvenus. La motivation, la persévérance et un esprit d'ouverture sont des qualités essentielles pour tirer le meilleur parti de cette expérience enrichissante.

Participation financière annuelle

50 €

32 - RUGBY



L'équipe Rugby est bien plus qu'un simple sport collectif ; c'est un véritable creuset de valeurs telles que la solidarité, l'engagement, et le respect. Au cœur de cette discipline, l'esprit d'équipe prévaut, favorisant l'écoute, l'entraide, et une convivialité sans pareille. L'équipe nouvellement formée cette année s'adresse à tous ceux et celles qui désirent explorer cette passionnante aventure, leur offrant ainsi l'opportunité de se surpasser et de développer leur plein potentiel.

Objectifs pédagogiques

- Initier les participants aux règles et aux techniques fondamentales du Rugby.
- Favoriser le développement des compétences individuelles et collectives.
- Promouvoir les valeurs de fair-play, de respect et de camaraderie.

Prérequis

Pour participer à l'activité de Rugby, aucun niveau préalable n'est requis. Que vous soyez novice ou joueur expérimenté, notre équipe vous accueille avec enthousiasme pour vous initier ou perfectionner vos compétences dans ce sport passionnant. Le matériel nécessaire est fourni par le centre, comprenant un ballon de rugby et un équipement de protection adapté. Il est fortement recommandé de prévoir des chaussures de sport appropriées pour garantir confort et sécurité pendant la pratique.

Lieu

L'activité se déroule au Stade Jo Courtel.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle

50 €

33 - STYLISME



L'équipe de stylisme a pour ambition d'enseigner l'art de la couture et l'utilisation de la machine à coudre, tout en encourageant la création de vêtements uniques et originaux. Les membres auront l'opportunité de confectionner des tenues personnalisées pour eux-mêmes, ainsi que des créations originales destinées à être présentées lors des défilés de mode, un événement phare de la fête des Équipes qui se déroule traditionnellement au mois d'avril ou de mai et le défilé caritatif au profit d'une association et auxquels **tous les élèves de l'équipe doivent participer sur scène.**

Les frais de tissus pour la confection des vêtements personnels sont à la charge de chaque équipier.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX, des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Enseigner les techniques de couture et de manipulation de la machine à coudre.
- Stimuler la créativité et l'expression artistique à travers la création de vêtements uniques.
- Favoriser le travail d'équipe et la collaboration dans un environnement créatif.
- Préparer les participants à présenter leurs créations lors d'événements spéciaux tels que les défilés de mode et les spectacles scolaires.

Prérequis

Tout élève intéressé par la couture et désireux d'apprendre est le bienvenu. La motivation, la créativité et la volonté de s'investir pleinement dans les activités de l'équipe sont des qualités appréciées pour garantir une expérience enrichissante et réussie.

Participation financière annuelle

50 €



L'équipe de surf est composée de passionnés dévoués à la pratique de ce sport aquatique. À chaque séance, nous entamons par une analyse météorologique pour affiner notre sens marin, renforcer notre autonomie et garantir notre sécurité en mer. Ensuite, la partie technique du surf démarre avec une présentation théorique, suivie de retours réguliers sur la technique tout au long de la session, mettant en lumière les aspects positifs et les axes d'amélioration. La pratique du surf requiert un engagement personnel et une implication constante pour progresser. Rejoignez-nous dans cette aventure où la passion et la détermination sont les clés de la réussite !

Pendant la trêve hivernale, des séances théoriques sont organisées à SFX.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir la pratique dans son ensemble
- Être capable d'analyser l'environnement de l'activité pour pratiquer en sécurité
- Être capable de pratiquer en autonomie
- Progression au cours du cycle
- Dépassement de soi dans un environnement variable

Prérequis

Nous prenons des élèves de la 1ère séance à un niveau national. Le centre prêtera le matériel pour chaque personne, soit une planche de surf et une combinaison intégrale. Les chaussons sont fortement conseillés.

Lieu

L'activité se déroule à la plage de la Guérite, à Plouharnel.

Transport

Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h45.

Participation financière annuelle

50 € + Coût du transport : 270€

35 - TRIATHLON



L'équipe TRIATHLON regroupe les 3 disciplines que sont la Natation, la Course à Pied et le Vélo. Les séances seront articulées sous forme d'ateliers techniques et/ou de vitesse, avec une mise en pratique à la fin de chaque séance sous forme de défis individuel, collectif ou en relais pour accroître la cohésion et l'esprit « d'équipe ».

Le goûter viendra clôturer chaque journée pour échanger et débriefier, sur les objectifs du groupe des séances suivantes. En début d'année nous définirons la finalité de cette équipe par une journée, tous ensemble, autour de l'activité triathlon : Aquathlon à l'Îl d'Arz, participation à un triathlon, ...

Objectifs pédagogiques

- Permettre à chacun de découvrir cette activité quelques soit son niveau et sa connaissance de la discipline

Prérequis

Aucun prérequis. Disposer d'un vélo tout chemin (VTT, Gravel, VTC, ...) et d'un casque

Lieu

Conleau, Plage Larmor Gwennen, piscine Kercado

Transport

Départ de SFX, en vélo puis suivant les activités de la séance

Participation financière annuelle

50 €

36 - VIDEO



L'équipe vidéo vous propose d'apprendre les bases de l'art audiovisuel. Elle s'adresse aux élèves qui souhaitent développer ou renforcer leur sensibilité graphique, esthétique, à travers le support vidéo.

En lien avec les autres équipes vous aurez également à filmer les spectacles et la vie du lycée tout au long de l'année.

Objectifs pédagogiques

L'objectif du projet de fin d'année est la réalisation d'un ou plusieurs courts métrages. Pour cela, vous serez au cœur de chaque étape cruciale du projet et pourrez apprendre dans un large domaine :

- L'écriture et la planification : brainstorming, scripts, dialogues et story-board, mais aussi la répartition des rôles,
- Le Tournage : devant ou derrière la caméra avec la mise en scène et direction d'acteurs cadrage et prise de son
- Le montage et post production (à travers l'utilisation de logiciels de montage vidéo/son et effets spéciaux).

Prérequis

Aucun ! Alors si vous êtes motivés, organisés, créatifs, et que vous cherchez une équipe pluridisciplinaire (technique et artistique) dans laquelle vous pourrez développer différents talents, venez nous rejoindre dans ce mini studio de production SFX !

Participation financière annuelle

50 €



37 - WEB MEDIA VIDEO

L'équipe Web Média Vidéo consiste à créer du contenu journalistique sous forme de vidéos. Cela implique généralement la recherche, l'investigation, l'interview, la narration et la production visuelle pour informer les lycéens sur des événements, des actualités, des reportages spéciaux ou des sujets d'intérêt général.

L'équipe journalisme vidéo est une équipe de passionnés, motivée et créative !

En parallèle de l'aspect reporter vidéo (maîtrise du cadrage, de la prise de son, optimisation de la lumière...), vous pourrez maîtriser le montage vidéo, l'habillage graphique, la captation live multi caméra...

En quelques mots, vous pourrez vous exprimer, convaincre, débattre, travailler l'esprit critique tout en découvrant l'aspect technique.

Objectifs pédagogiques

- Former les participants à produire des reportages vidéo de qualité en comprenant les techniques de narration visuelle, en maîtrisant les compétences techniques de tournage et de montage, et en appliquant les principes éthiques du journalisme.

Prérequis

Aucun, sauf la motivation et la curiosité.

Lieu

Salle "fond vert" - SFX

Déplacement pour les tournages

Participation financière annuelle

50 €